Un souci avec la plateforme mouvante ? Codez en une vous même avec Blueprint !

Il se peut que vous ayez un souci avec la plateforme créée dans la vidéo précédente.
Selon la configuration du personnage et de la scène, elle peut descendre quand vous montrez dessus.

Pas de panique, la technique montrée dans la vidéo fonctionne dans de nombreux cas et est bien pratique car simple et rapide.

Comme nous n'avons jamais utilisé Blueprint pour le moment, j'ai présenté une technique simple. C'est juste pour découvrir le moteur de jeu et se faire la main. **Rien de bloquant** car dès la prochaine vidéo nous partons sur une toute nouvelle scène.

Vous pouvez simplement continuer le cours, notamment la partie suivante sur Blueprint.

J'ai ajouté une vidéo bonus pour vous montrer comment créer vous même une plateforme mouvante personnalisable avec Blueprint. Cette vidéo a été ajoutée à la fin de la formation dans une section appelée **"Vidéos complémentaires, Questions/Réponses, Bonus divers"**.

Attendez de suivre la partie sur Blueprint pour mieux maîtriser ce langage. Ensuite vous pourrez regarder le tutoriel sur la création de votre propre plateforme. La plateforme que nous créons nous même fonctionnera dans tous les cas peu importe la configuration de la scène et des personnages. Vous pourrez créer des niveaux avec des énigmes basées sur ces plateformes mouvantes. Vous pourrez également gérer beaucoup plus finement le mouvement de vos plateformes.